

Regole prove d'esame a distanza – Fondamenti di Informatica / Fondamenti di Informatica e Laboratorio - Esame Parziale modulo B e Esame A+B

Nel seguito indichiamo i passi con cui si svolgono gli esami a distanza, per l'insegnamento Fondamenti di Informatica / Fondamenti di Informatica e Laboratorio, esami Parziale B o completo (A+B).

Siamo certi della vostra collaborazione e, in un momento così complesso per tutti, vi chiediamo maggiore responsabilità nell'affrontare l'esame.

Grazie a tutti voi, in anticipo.

Iscrizione:

Dovete iscrivervi all'esame utilizzando studiare.unife.it.

NOTA BENE: Iscrivetevi se vi sentite preparati (auto-valutatevi), ovvero siete riusciti a svolgere in autonomia almeno 2-3 prove java, e 2-3 prove C su liste e alberi), e avete capito la parte di teoria A e B.

In ogni data della sessione estiva (11 Giugno, 2 Luglio, 22 Luglio, 27 Agosto 2020) su studiare.unife.it troverete due liste:

- Parziale B (per chi ha superato il Parziale A)
- Esame A+B

NOTA BENE: Iscrivetevi nella lista giusta (e non in entrambe), scelta la data.

Le liste chiudono tre giorni prima della data d'esame.

Se lista è chiusa, ma non intendete più fare l'esame, avvisateci via email. Essere iscritti e non partecipare crea un inutile carico organizzativo e danneggia gli altri studenti (vi chiediamo la massima collaborazione, grazie).

Cosa serve:

Per poter procedere all'esame ogni studentessa/studente deve disporre:

- di un documento di riconoscimento
- di un collegamento audio e video internet
- dell'accesso alla piattaforma G suite (Classroom e Meet) autenticandovi con le vostre credenziali UNIFE student.unife.it
- di fogli su cui poter scrivere, e penna nera, tratto grosso preferibilmente
- di poter fare fotografie ai fogli scritti e caricarli su Classroom (anche tramite cellulare)
- di un ambiente di sviluppo Java e di un ambiente di sviluppo C (quello preferito) sul computer, per lo sviluppo dei programmi richiesti.

Vi chiederemo di condividere anche lo schermo del computer durante le prove, in modo che il docente possa vedervi e vedere quanto state elaborando. A tale scopo Meet vi offre la possibilità di condividere il vostro schermo (tasto Presenta Ora, in basso a destra).

Si ricorda che durante tutte le prove nessuno può effettuare alcuna forma di registrazione.

Durante la sola Prova2 - parte java - è possibile consultare le API Java.

Non è possibile consultare appunti o programmi sviluppati in passato, come stabilito da sempre.

Modalità:

Creeremo vari corsi ad hoc su Classroom, e vi iscriveremo noi almeno due giorni prima, differenziando tra parziale B e A+B (per cui iscrivetevi alla lista giusta su studiare.unife.it), e dividendovi in piccoli gruppi.

Riceverete invito. Accettate l'iscrizione a Esame su Classroom, quanto prima.

Associato al corso Classroom attiveremo una riunione Meet a cui vi chiederemo di collegarvi – se volete - il giorno precedente, in serata, per provare la connessione.

A questo link vi collegherete sin dall'inizio della prova, tramite la stessa uno dei docenti collegato vi identificherà (gli mostrete il vostro documento) ed effettua il controllo da remoto.

L'esame consiste di:

- Prova1, soluzione scritta su foglio bianco con penna nera, erogata con corso Classroom, con sorveglianza via Meet – ON/OFF
- Prova2, programma Java (30 min) e programma C (1h parziale B – 1h e 20 min per A+B), erogata con Classroom, con sorveglianza via Meet
- Orale, via Meet.

Prova1

Dovete avere un PC collegato ad internet e telecamera attiva che vi inquadra, nella stanza o sul tavolo non dovete avere nulla se non due fogli di carta bianca e una penna nera.

Il telefono deve essere distanziato, e potrete usarlo solo per fotografare la parte scritta (Prova 1) al suo termine.

Il docente collegato con voi verificherà inizialmente la vostra identità, e vi chiederà di condividere anche lo schermo del computer.

Ponete il vostro COGNOME e NOME in alto nel foglio bianco.

Il testo della **prova 1 è caricato (indicativamente) alle ore 9** come compito su corso Classroom; la prova consiste nello svolgimento scritto su foglio di:

- I primi 2 esercizi, su java e C (consegna in 25 minuti), per Parziale B
- tutti i 3 esercizi, su java e C e record di attivazione (consegna in 35 minuti), per Esame A+B

Al termine della prova 1, firmate il foglio, fate vedere tramite telecamera la prova svolta su carta al docente collegato, fotografate il foglio e caricate foto su Classroom.

Prova2

Aprite poi l'ambiente di sviluppo Java e quello C per la prova successiva, restando collegati su Meet e condividendo il vostro schermo.

Il testo della **prova 2 è caricato a partire dalle ore 10** come compito su corso Classroom; la prova consiste nello sviluppo di :

- 1 programma su java (Compito 2.1) (consegna in 35 minuti), per tutti (Parziale B e Esame A+B), e dopo una pausa di 5 minuti:
- 1 programma C (Compito 2.2) (2 funzioni, consegna entro 1 h, per Parziale B - 3 funzioni, consegna entro 1 h e 20'), per Esame A+B

Ciascun programma va sviluppato su un solo file (sia il programma Java sia quello C)

Vanno consegnati i sorgenti ed eventuali file di uscita richiesti, tramite Classroom.

I programmi della Prova2 verranno corretti solo agli studenti che hanno avuto un punteggio sufficiente (ON) nella Prova1.

Orale: Il docente (i docenti per Esame A+B) definirà un calendario per le prove orali, con avvio il pomeriggio stesso o nel giorno immediatamente successivo.

Il calendario di svolgimento dell'esame orale seguirà l'ordine di iscrizione all'esame.

Agli studenti che devono sostenere l'orale sarà comunicato link Meet a cui collegarsi, e l'orario indicativo. Il link sarà pubblico e pertanto altri studenti potranno assistere all'orale, senza intervenire.

La piattaforma Meet consente anche la condivisione dello schermo dello studente. Pertanto, anche durante l'orale lo studente può essere invitato a condividere il proprio schermo per riprendere e modificare, su richiesta del docente, i programmi svolti nella Prova2. Durante tutta l'esecuzione della prova orale, lo studente deve essere collegato in video per poter essere visibile alla commissione, e nessuna altra persona deve essere presente nella stanza.

Lo studente dovrà quindi essere in grado di:

- rispondere alle domande in forma orale;
- eventualmente, su richiesta del docente, modificare i programmi svolti nella Prova2;

IMPORTANTE:

Chi tra voi, per oggettivi problemi di varia natura, sia impossibilitato ad utilizzare gli strumenti richiesti per l'esame a distanza, è invitato a contattarci immediatamente, via email, in modo da poter concordare, se possibile, ulteriori modalità operative.

I docenti

Evelina Lamma, Marco Gavanelli