Il Content Management System Plone

Università degli Studi di Ferrara

Stefano Marchetti – stefano[AT]redturtle.net **Irene Capatti** – irene.capatti[AT]redturtle.net

14 gennaio 2009



Di cosa parliamo

- Introduzione a **Plone**
- Gestire, organizzare e visualizzare i contenuti
- Lavorare con l'editor di testo
- Stati di pubblicazione
- Inserire contenuti per il web



Premessa e quadro generale

PLONE è un CMS

Plone?

- Plone è un CMS...
- Un CMS (Content Management System) è un software per la gestione dei contenuti usato per realizzare siti web.
- Con Plone una qualsiasi persona può contribuire ai contenuti di un sito web senza l'aiuto di un esperto.



Plone è un CMS

• Inoltre **Plone si utilizza via web**, quindi non è necessario installare alcun software particolare sul proprio computer.

VANTAGGIO:

 redattori centralizzati e decentralizzati possono creare, modificare, gestire e infine pubblicare sul web contenuti di vario formato.

Cosa si intende con il termine "contenuto"?

- CMS \rightarrow "content" = **contenuto**
- Un contenuto può essere una pagina web, una informazione su un evento imminente, un documento PDF, una immagine, una registrazione video, o qualsiasi tipo di file e di dati che possa essere caricato dalla rete o creato su un sito web

Contenuto = informazione

Plone: facilità e cooperazione nella gestione dei contenuti

- È pensato per persone non esperte; qualsiasi persona è in grado di interagire con i contenuti e di aggiornare le pagine direttamente via web usando solo il browser!
- Massimizza la cooperazione nella redazione, nell'aggiornamento, nella comunicazione: più persone possono lavorare contemporaneamente sullo stesso sito internet, scambiandosi e condividendo risorse

Perchè usare un CMS?

 Separazione del contenuto di una pagina dalla sua presentazione

 Consentire l'aggiunta e la modifica dei contenuti da parte di certi utenti

Perchè usare un CMS?

- Applicare regole su chi può pubblicare cosa e quando
- Poter applicare regole di **revisione** ai contenuti
- Poter ricercare ed indicizzare le informazioni in modo intelligente



Skin e interfaccia

Gestione del layout (skin)

- Plone separa i contenuti dallo strato di presentazione (skin, in inglese)
- Il template definisce il layout del sito e può garantire la conformità di tutto il sito tranne la "main area"



Gestione del layout (skin)



Ufficio - <u>Via Savonarola, 9 - 44100 Ferrara</u> Tel. +39 0532 293.../293... - Fax. +39 0532 293... - e-mail: <u>portale@unife.it</u>

Autenticazione

Account degli utenti e ruoli

Account utente

Navigazione Anonima vs. Navigazione Autenticata

- Chiunque aggiunga dei contenuti ad un sito web Plone ha il proprio account utente
- Un account utente comprende un nome utente e una password

Navigazione autenticata

- utente anonimo: tutti gli utenti che accedono al sito internet/intranet che non si sono autenticati sul sistema
- utente autenticato: dopo l'accesso avrà la possibilità di utilizzare alcuni strumenti non visibili all'utente anonimo.



I contenuti

La gestione dei contenuti

Aggiungere un contenuto

- Plone referenzia differentemente ciascun tipo di contenuto
- Per esempio si possono aggiungere immagini, collegamenti, pagine, notizie e così via

giungi un n	uovo elemento 🔻	Stato: Pubblicato 🔻
(🛅 Cartella	
	Collegamento	
	Collezioni	
	💈 Evento	
	🗅 File	
	🛅 Immagine	
[📬 Notizia	
	🗎 Pagina	

All'inizio Plone fornisce i seguenti tipi di contenuto:

Pagina

È un elemento che presenta alcune informazioni statiche all'utente. È il tipo di contenuto più comunemente aggiunto ad un sito e assomiglia già abbastanza a una tipica pagina web.

Tipi di contenuto

Notizia

È un documento che tipicamente viene mostrato nella **portlet notizie** (per esempio un rilascio stampa).

Collegamento

È un collegamento ad un altro elemento, che può essere interno come esterno in un altro sito web.

Tipi di contenuto

• Immagine

E' una immagine, come lo sono i file .gif, .jpg, .jpeg, .png

Evento

E' un evento che deve accadere, un meeting, una conferenza o altro evento.

Tipi di contenuto

Cartella

E' come una cartella di un disco rigido; è un contenitore dove mettere dei materiali per poterli ritrovare facilmente in seguito.

• File

E' un file di qualsiasi tipo: .doc, .pdf, un foglio di calcolo, un file compresso o altro

Perchè è importante la scelta del tipo?

- Quasi quasi uso solo file di word ...
 ... pessima idea! È bene usare il tipo appropriato!
- Per sfruttare al massimo la ricerca (il mio contenuto verrà trovato!)
- Per utilizzare i campi descrittivi che il tipo mi mette a disposizione
- Coerenza nello stile

Aggiungere una cartella

 L'aggiunta di cartelle rappresenta la modalità base per organizzare i contenuti in un sito web realizzato con Plone

contenuti visualizza modifica proprietà	condivisione	 Cartella Collegamento
Edita Cartella Una cartella che può contenere altri elementi.		 File Immagine Notizia
Titolo • Nome cartella		 Pagina . Restrizioni
Descrizione Breve riassunto del contenuto. Breve descrizione	Campo obbligatorio	

Aggiungere una cartella

- Plone utilizza il nome che si inserisce nel campo Titolo per costruire la url (indirizzo web) a cui la pagina, immagine, documento, etc., sarà raggiungibile.
- Dare inizialmente un titolo corto, che al momento della creazione dell'oggetto verrà utilizzato dal sistema per formare l'url.
- Una volta salvato l'oggetto e quindi formata la url, riaprirlo e modificare il titolo a piacimento

Aggiungere una pagina

- I campi Titolo e Descrizione sono posizionati nella parte superiore del pannello.
- È presente, in basso, anche il campo Commento alle modifiche, da utilizzare per inserire appunti e descrizioni delle modifiche apportate al documento: utile quando si lavora in collaborazione con altre persone



FCKeditor, l'editor di testo

Al centro del pannello è posizionato il campo Testo del documento, in cui si inserisce il contenuto testuale principale della pagina.



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Ut imperdiet augue sit amet eros. Aliquam lorem enim, lobortis id, blandit vitae, auctor c sem ut justo rhoncus posuere. Aliquam vehicula. Praesent consequat sollicitudin ligula. I



Praesent a risus. Nunc dignissim magna Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur vel, interdum vitae, faucibus ac, dolor. S quis, mollis eget, elit? Vivamus sed ante scelerisque nisl nec neque! Maecenas si tincidunt pellentesque. In tincidunt nisl?

Curabitur tincidunt. Quisque condimentu bibendum nec, convallis eu, magna. Aen Ut blandit posuere eros. Maecenas ultric accumsan in, luctus in, lorem. Integer ve ac libero. Pellentesque habitant morbi tr

fames ac turpis egestas. Quisque dictum nibh vitae massa?

Nulla ullamcorper tempus metus. Pellentesque dapibus diam sit amet magna convallis m eleifend. Vestibulum leo mi; accumsan vitae, vehicula ut, fermentum eu, justo. Vivamus u Aliguam erat volutoat. In vitae sanien. Morbi feugiat ligula eget dui. Mauris eget duil Ma

FCKeditor, l'editor di testo



Funzioni analizzate:

- salva, copia, taglia, incolla (normale, da word, come testo)
- annulla, ripristina
- trova, sostituisci
- seleziona tutto, gomma
- formattazioni (grassetto, corsivo...), stile, formato
- liste, rientri, allineamenti
- link (cenno alle ancore)
- immagini, tabelle, caratteri speciali

FCKeditor, strumenti di formattazione

Non fare un uso eccessivo e scorretto di *corsivo*/MAIUSCOLO/<u>sottolineato</u>

Non vanno utilizzati per enfatizzare:

- il corsivo è di difficile lettura
- COSÌ COME IL MAIUSCOLO, CHE INOLTRE NEL WEB E' SINONIMO DI URLATO
- <u>il sottolineato nel web è sinonimo di link</u>, l'utente proverà a cliccarci sopra.

Non utilizzare le espressioni "Clicca qui" o "Clicca sul rosso".

Se per esempio si vuole rimandare a una presentazione, non scrivere

Per la presentazione clicca qui

ma

<u>Presentazione</u>

con la parola presentazione già linkata

Inserire i link

- Non vanno messi link che non linkano a nulla: se il servizio non c'è meglio non fare vedere nulla piuttosto che metterci la voce non linkata
- Se si deve semplicemente fare un link all'esterno, non bisogna fare una pagina in cui mettere il link. Linkare direttamente e basta
- Gli URL devono essere coincisi e chiari

Inserire i link

• Nei riferimenti mail, non vanno utilizzate mail diverse da quelle istituzionali

Modificare una pagina

	UNIFE ^{essibilità} contatti configurazione del sito tel
tu sei qui: home → corso14-	01 → pagina di prova
 Home Members News Events corso14-01 Testo alternativo Pagina di prova modifiche recenti Pagina di prova 	visualizza modifica proprietà condivisione azioni aggiungi alla cartella stato: bozza pubblica Edita Pagina Una pagina del portale pupuò contenere testo formattato. Titolo Pagina di pro Descrizione Breve riassunto del contenuto. Breve descrizione del contenuto
Testo alternativo 12/01/2009	Testo del documento ■ Text Format HTML Image: Source I
Corso14-01 12/01/2009	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
docente 12/01/2009	Ut imperdiet augue sit amet eros. Aliquam lorem enim, lobortis id, blandit vitae, auctor quis, ipsum. Q ^u isque eget odio. Integer et sem ut justo rhoncus posuere. Aliquam vehicula. Praesent consequat sollicitudin liquia. Proin urna

Aggiungere/modif. altri tipi di contenuto

- Abbiamo visto in dettaglio come aggiungere e modificare **pagine**.
- Gli altri tipi di contenuto sono tutti simili. Tutti hanno la stessa o una simile azione per modificarli; è solo la forma ed i dati contenuti che cambiano.

Aggiungere Immagini

- Quando si aggiunge una **immagine**, il nome del contenuto cambia con il nome del file immagine.
- In tal modo se carichiamo una immagine denominata *foto.gif* questa diverrà accessibile in Plone come *foto.gif*.



Aggiungere Immagini

- I formati grafici accettati comprendono: JPEG, GIF e PNG
- Per gestire altri formati di immagini utilizzare il tipo di contenuto *File*
- Le immagini non devono mai superare i 100 KB, il loro peso ideale è attorno ai 30 KB
- Non mettere immagini in movimento
 → Legge Stanca
- Mettere sempre un testo alternativo

Aggiungere Immagini

NOTA

- Aggiungere una immagine in una pagina (senza prima averlo creato) prevede la creazione di un oggetto di tipo immagine che viene "legato" alla pagina.
- L'oggetto immagine che è stato così creato è comunque indipendente dalla pagina e inizialmente sarà in stato di "bozza"

Aggiungere un File

- Un file è un contenuto arbitrario che può essere caricato dal proprio disco rigido.
- Può essere un elemento di qualsiasi tipo, inclusi un file di testo, un documento *Microsoft*, un foglio di calcolo *Excel*, un documento *Adobe Acrobat* e così via.



Aggiungere un File

- Non abusare del tipo file → è sempre preferibile realizzare pagine web
- Se si carica un file, **indicare** all'utente che il link porta al file e non a una pagina web
- Specificare il formato del file e il peso del file

Presentazione progetto portale (file pdf, 1 MB)

Aggiungere File

NOTA

- È sempre meglio usare **.pdf** piuttosto che .doc
- Rispettare sempre i **requisiti di "peso"** per file e immagini indicati nelle linee guida
- Se necessario, rivolgersi al proprio tecnico di plesso per convertire un file nel formato opportuno o per variarne le dimensioni

Aggiungere una notizia

- Un elemento **notizia** contiene informazioni simili a quelle di una pagina.
- Permette di associare al testo un'immagine.
- Equivale alla classica "news" di un sito web.





- Se si vuole scrivere una pagina web che rimanga importante per un lungo periodo di tempo, come le direttive per un ufficio, si userà una pagina.
- Se si ha bisogno di un contenuto che dettagli un nuovo interessante prodotto e attiri l'attenzione, si userà invece una notizia.

Copiare, incollare, ordinare...

Organizzare i contenuti

Cartelle e collezioni

- Ci sono essenzialmente due modi di organizzare i contenuti: cartelle e collezioni.
- Una cartella può contenere ogni elemento di contenuto; il contenuto può essere copiato e incollato tra cartelle e le cartelle possono contenere altre cartelle.

Contenuto di una cartella

C	ontenuti 📘 Vis	ualizza Mo	difica Rego	le Con	divisione				
	Azioni 🔻	Vista 🔻 Aggiu	ungi un nuovo ele	emento 🔻 🕴	Stato: Publ	olicato 🕇			
Or	Organi istituzionali								
crea	ato da <u>admin</u> — I	ultima modifica	17/09/2008 17:1	.6					
▲ \	ai su di un livelli	0							
		Se	lezione: Tutti						
	Titolo	Dimensione	Modificato	Stato	Ordinan	nento			
	🛅 Sindaco	1 kB	17/09/2008 17:16	Pubblicato	::				
	🧀 Giunta	1 kB	17/09/2008 17:16	Pubblicato	::				
	🛅 Consiglio	1 kB	17/09/2008 17:16	Pubblicato	::				
	🇀 Ufficio stampa	1 kB	17/09/2008 17:16	Pubblicato	::				
20	Copia Taglia Rinomina Elimina Cambia lo stato								

Vista dei contenuti

- Questa visualizzazione dei contenuti di una cartella consente all'utente di:
 - spostare dei contenuti
 - rinominarli
 - cancellarli
 - modificare il loro ordinamento
- Le azioni si possono applicare a più oggetti contemporaneamente spuntando più box.

Azioni su un contenuto (copia, incolla)

Contenuti Visualizza		Modifica	Regole	Co	ndivisione		
	Azioni 🔻	Vista 🔻	Aggiungi un n	uovo eleme	nto 🔻	Stato: Publ	olicato 🔻
	🐰 Taglia						
Sinc	🗈 Copia						
creato	🗙 Elimina	iltima mo	difica 17/09/20	08 17:16			
🔺 Vai s	Rinomina	Þ					
Questa cartella non contiene elementi visibili. Per aggiungere nuovi contenuti premi il pulsante "Aggiungi nuovo elemento", oppure incolla dei contenuti da un'altra posizione.							

Altre viste dei contenuti di una cartella

 Il contenuto di una cartella può essere visualizzato in modi diversi

С	ontenu	ti Vi:	sualizza	Modifica	Regole	Co	ndivisione	
		Azioni 🔻	Vista 🔻	Aggiungi un	nuovo elemer	nto 🔻	Stato: Publ	olicato 🔻
Vista riassuntiva								
Si	Vista	tabellare						
cre	cre Vista provini		difica 17/09/2008 17:16					
Nor	• Vist	a standar	d	a cartella.				
	Scegli un elemento				—Spedisci qu	esto -	– Stampa qu	Jesto —
Ξ	come	vista pre	definita					
Ŧ	30010							

La pagina default di una cartella

 Si può fare in modo che all'apertura di una cartella venga visualizzata una pagina al posto dell'elenco dei contenuti

Contenuti	Visualizza	Modif	difica Regole Condivisione			
	Azioni 🔻	Vista 🔻	Aggiungi un nuovo elemento 🔻 Stato: Pubblicato internamente 🔻			
	Vista riassuntiva	1				
Gestior	Vista tabellare					
creato da <u>a</u> c	Vista provini		/04/2008 12:46			
🔉 <u>Classifi</u>	sifi • Vista standard eqato 1" — creato da admin — ultima modifica 14/04/2008					
10:56	Scegli un eleme	nto				
Abbi	come vista pred	efinita	o agli applicativi di cui all'allegato 1. A1, A2, etc. Sono			
fornit	e alcune note	Seleziona u	a un elemento da usare come vista predefinita in questa cartella			
Spunti e idee per la progettazione del layout – creato da Giovanni Coi – ultima modifica 15/04/2008 06:15						
🔉 Progetto esecutivo approvato — creato da <u>Fabio Pignatti</u> — ultima modifica 12/09/2008 16:50						
Spedisci questo Stampa questo						
⊞ Storia						

Il tasto ANNULLA

 In caso di errore, PRIMA di contattare l'helpdesk, tentare un azione di ripristino usando la funzione annulla



Flussi di lavoro

Pubblicazione Workflow

Collaborazione

Workflow e ruoli

- Il flusso di lavoro o workflow è determinato dai ruoli assegnati agli utenti (o gruppi di utenti)
- Il workflow può rappresentare procedure aziendali o procedimenti amministrativi anche di elevata complessità

Lo stato di un documento

 Quando un documento viene creato, gli viene attribuito uno stato iniziale chiamato privato

Visualizza Modifica Condivisione Storia		
	Azioni 🔻	Stato: Privato 🔻
pagina di prova		
creato da <u>admin</u> — ultima modifica 01/10/2008 16:05		
Donec ut orci.		
Suspendisse potenti. Nunc auctor; sem eu mattis vehicula, odio purus molesti purus at leo. Morbi at erat. Etiam dictum. Curabitur ut magna ac felis semper a Suspendisse magna. Sed eu mi. Integer convallis, leo ut feugiat euismod, sem vitae rhoncus lectus lectus in purus. Nunc a mi. Fusce lectus? Nunc hendrerit i bibendum! Donec at augue. Phasellus imperdiet blandit orci. Praesent venena Donec eleifend. In justo. Cras fringilla; sem sit amet tempor pulvinar, felis ligu	e nunc, a accumsan 1 metus ve mperdiet a atis condin la dignissi	convallis mi . Nulla facilisi. enenatis arcu; arcu. Fusce nentum tortor. im quam, at

l **controllo di flusso** (**workflow**) è la capacità di assegnare stati diversi ai contenuti.

Gli stati disponibili sono:

 Privato: gli elementi nello stato privato sono visibili e modificabili solamente dai possessori. Non appaiono agli altri utenti nelle ricerche o nell'albero di navigazione.

Lo stato e il workflow

- **Bozza Pubblica:** i contenuti in bozza sono visibili a tutti gli utenti autenticati. Non sono visibili pubblicamente agli utenti anonimi.
- **Pubblicato**: i contenuti pubblicati sono visibili da tutti i visitatori del sito, che siano utenti anonimi o autenticati nella intranet.

Domande?





- Accedere con l'account fornito: *utente0*, *utente1*... (password uguale all'username)
- Posizionarsi nella cartella comune (es. corso14-01) e lì creare una propria cartella "utente0", "utente1"...
- Creare una nuova cartella chiamata "allegati"
- Aggiungere nella cartella allegati un oggetto di tipo **immagine** e pubblicarlo

Esercizio 1

- Uscire dalla cartella allegati e creare una **pagina** con titolo, descrizione e testo a piacere
- Nel **testo** della pagina inserire l'**immagine** caricata in precedenza
- Aggiugere nel testo:
 - un sottotitolo
 - alcune parole in grassetto
 - una semplice tabella 3 x 2
 - un **elenco** puntato formato da **link** ad altre pagine del portale



• Impostare come **vista di default** della propria cartella una pagina di benvenuto creata ad hoc

OPZIONALE

 aggiungere come documento correlato la pagina creata da un vostro collega

Esercizio 2

- Cercare nel portale UNIFE un documento di tipo word (.doc)
- Creare nella propria cartella una nuova pagina, assegnando inizialmente un titolo breve (adatto a creare una buona url)
- Inserire nella pagina il testo copiato dal file
 .doc → togliere la formattazione!
- Salvare, riaprire in modifica la pagina e assegnarle un titolo più lungo



- Cercare nel portale una pagina creata da un vostro collega, copiarla e incollarla nella propria cartella di lavoro
- Rinominare la pagina in "Copia di ... "
- **Spostare** la pagina copiata in cima alla lista dei documenti presenti nella cartella